



WAYNE HILLS . VENTURES

AI SW
[Public Cloud SaaS]
B2B Enterprise

About Us



WAYNE HILLS . VENTURES

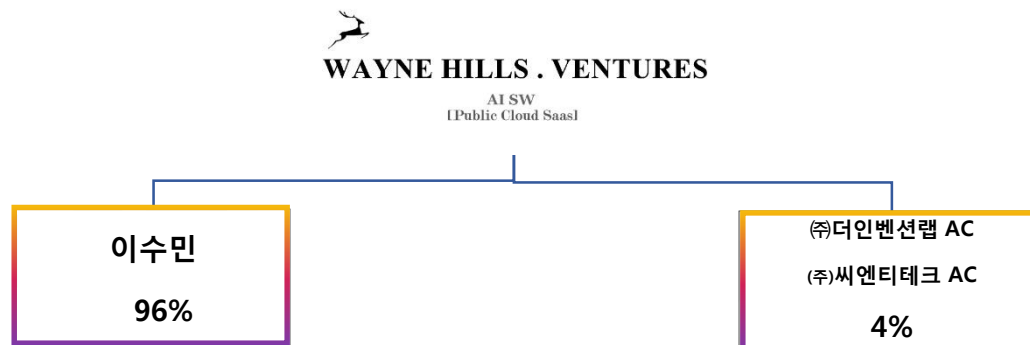
AI SW
[Public Cloud SaaS]

Company	(주) 웨인힐스벤처스
Founder	이 수 민
Company Start Date	2017 / 06
Address	서울시 서초구 성촌길33 (주)삼성전자 R&D 센터 AI C-LAB C동 7층
Number of employees	6
Company Capital	30,000,000 (KRW)
Sector	Soft Ware / Cloud SaaS

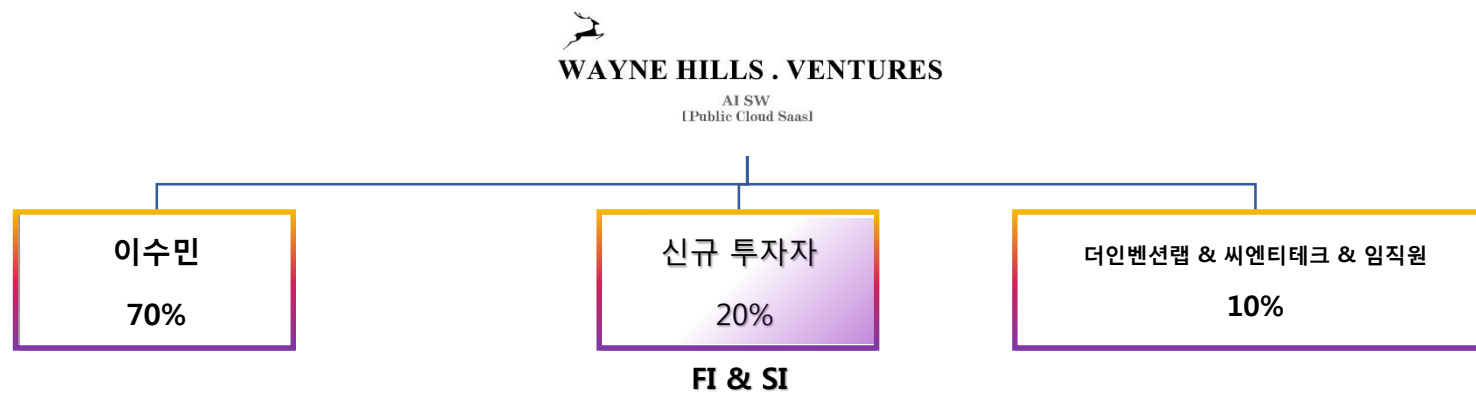


주주현황

➡ 현 주주 현황



➡ 앞으로 예상 주주 구조도



The Team



John_Founder

- 1981년생
- 홍익대 전자기계공학 학사
- 카이스트 정보미디어학 MBA
- (전) 미디어로그 [개발]
- (전) 유브갯픽쳐스 [co-founder]
- (IT & Media) (경력 12년)



Michael
Program Engineer 14년
마이크로소프트 외



Patrick
Program Engineer 11년
일본기업 프론테오 외



Rihan Jaeho
Program Engineer 10년
안랩 외



Ob Ryan
Program Engineer 10년
솔트룩스 외



Jack son
Program Engineer 5년
한컴 외



David
2019/10월 사외이사 선임
(베트남 B2B 로컬/전략)
현. 더인벤션랩 CEO

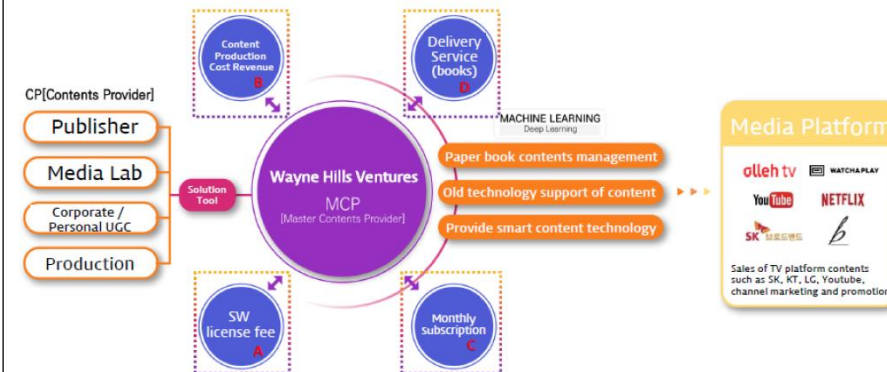
Company Overview

- Company Name : Wayne Hills Ventures INC
- Foundation Date : 2017.06.21
- CEO : John (Yi Sumin)
- Number of Employees :7
- Business Concept
 - A.I. Cloud SW ; converting text into video content automatically using A.I. algorithm
- Market Opportunity
 - Publishing & Media market

Shareholder & Investment

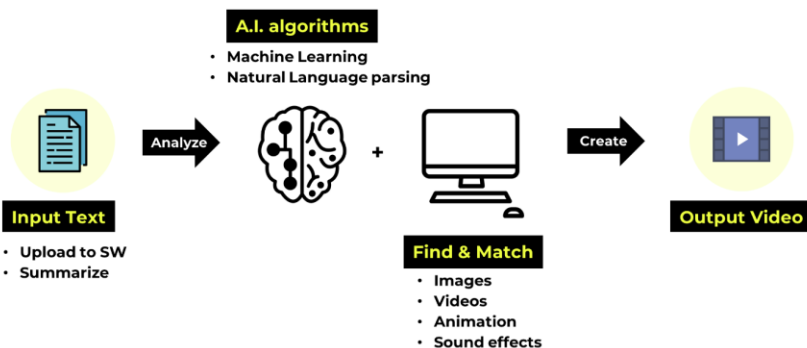
- Existing Shareholder
 - CEO 96%
 - THE INVENTION LAB (AC) 03%
 - CNT TECH (AC) 01%
- Round : SEED Round (Valuation : 1,000,000,000 KRW)
- Next Round : Series A (Valuation : 10,000,000,000 KRW)
- Goal : M&A

Revenue Model

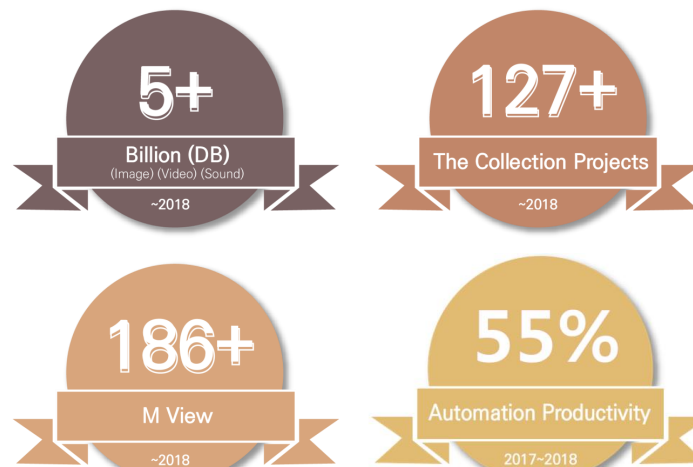


Key Metrics

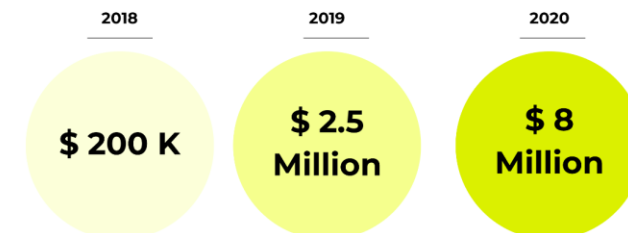
Process & Technology



2017-2019 Reference

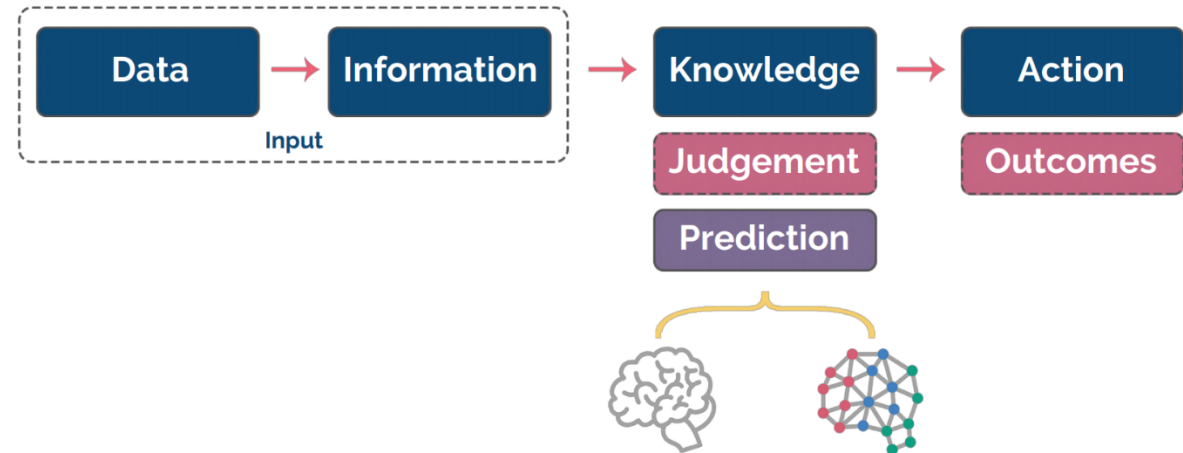
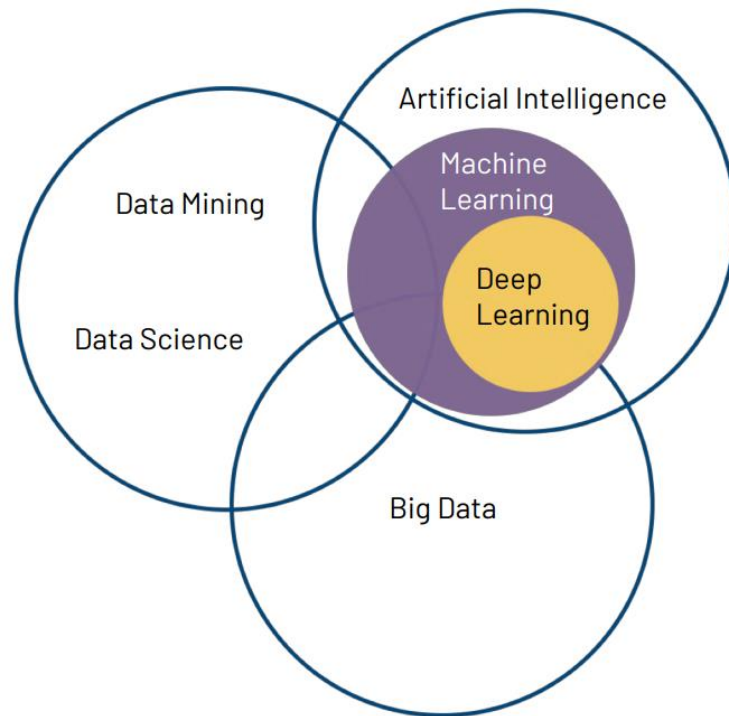


Revenue [USD]





AI . Business Model



Service Process & Technology

A.I. algorithms

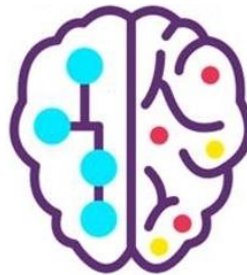
- Machine Learning
- Natural Language parsing



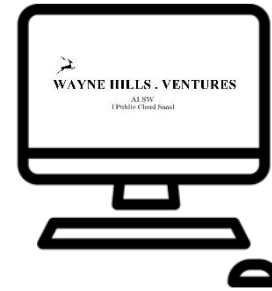
Input Text



Analyze



+



Create



Output Video

300
pages



Summary pages

2019 Language : English & Korea

2020 Language : English & Korea & Vietnam

Find & Match

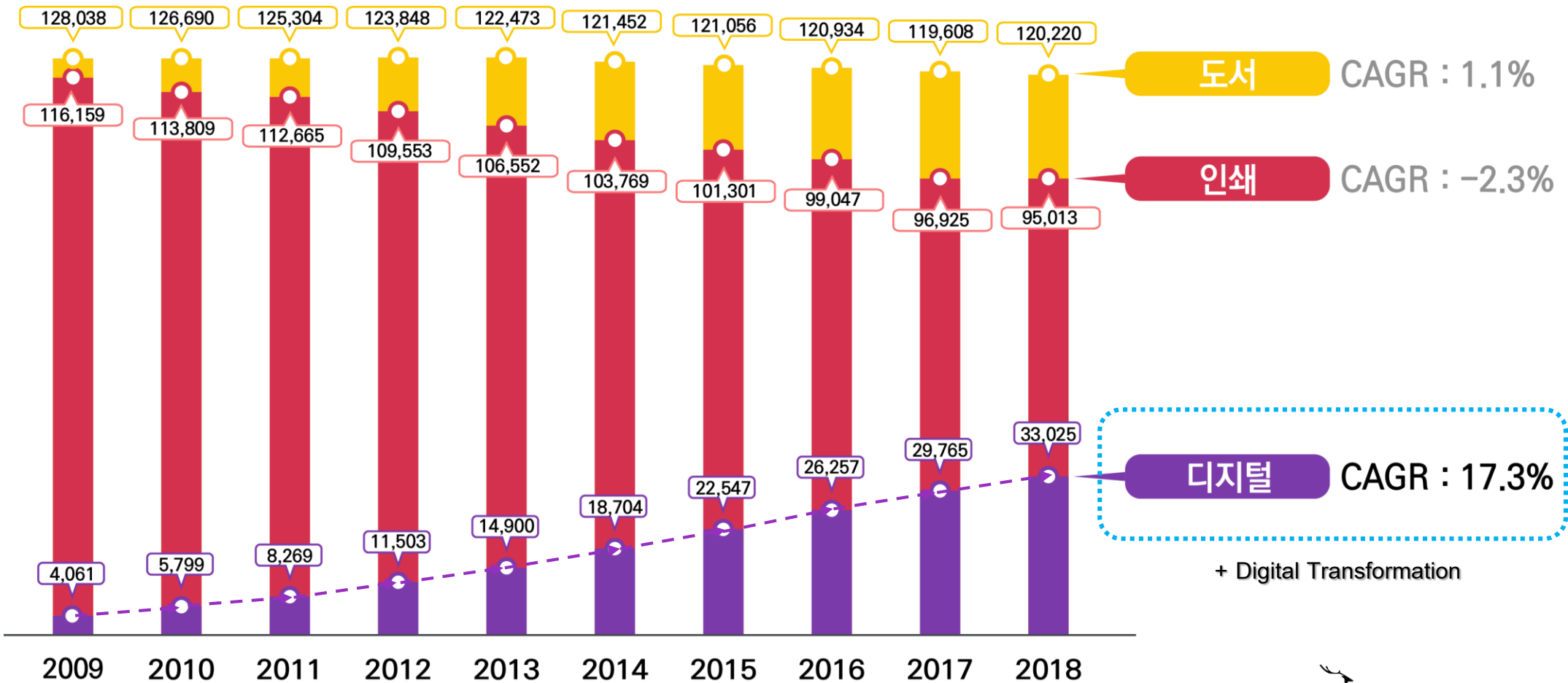
- Images
- Videos
- Animation
- Sound effects



Market Cap

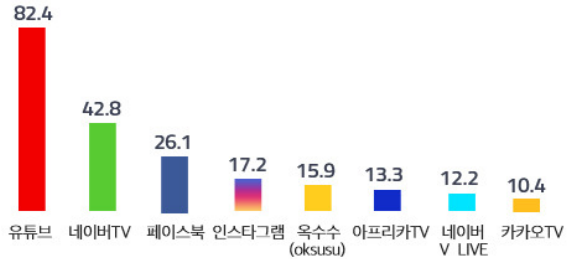
전 세계 지속 성장하는 디지털 콘텐츠 시장 [CAGR : 연 평균 성장률]

단위 : 백만달러
출처 : 문화체육관광부



Market Platform

동영상 시청 플랫폼
(단위: %, 중복 선택)

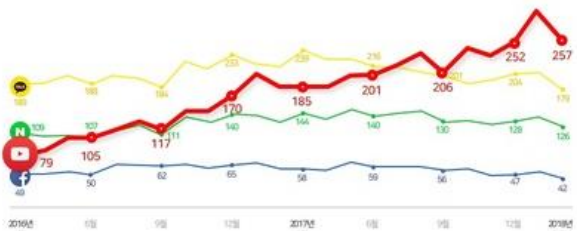


WISEAPP

YouTube 2년동안 3배 이상 성장

와이즈앱 2016년 3월 ~ 2018년 2월
한국 안드로이드 앱 사용시간 분석

사용시간 (억분)



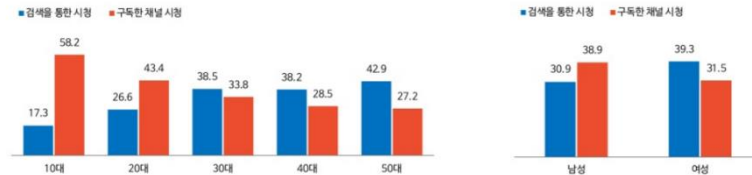
YouTube 시청 경로: 구독 채널 vs 검색

저연령대는 구독한 채널, 연령대가 높아질수록 검색해서 영상을 시청

- 저연령대는 구독한 채널, 고연령대는 검색을 통해 주로 유튜브 영상을 시청하며 상반되는 시청 행태를 보임
- 남성은 구독한 채널, 여성은 검색을 통한 시청 비중이 상대적으로 높음

Q 유튜브 시청 방식 (구독 채널 vs 검색)

* 단위: %, 일주일 내 유튜브 이용자 (n=911)



동영상 시청 시간

일주일 평균 9.2시간 동영상 시청

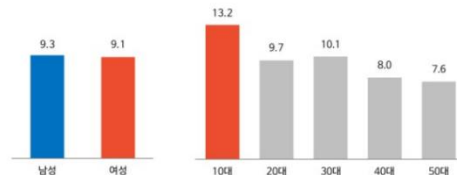
- 남성, 여성간 시청 시간에 큰 차이 없음
- 10대의 평균 시청 시간은 13.2시간으로 다른 연령대 대비 월등히 높게 나타남

Q 일주일 평균 동영상 콘텐츠 시청 시간

* 단위: 시간, 전체 응답자 대상 (n=1,000)



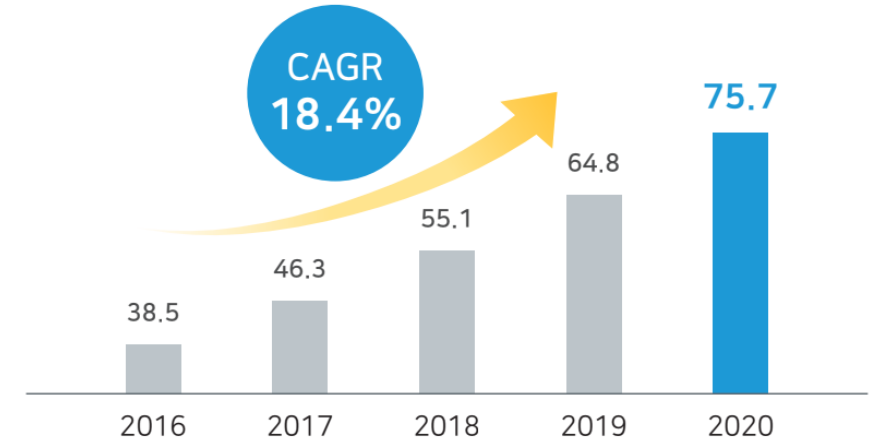
일주일 평균 시청 시간
'9.2시간'



출처: DMC미디어 / 전자신문 / 매일경제
Date: 2019.08

글로벌 SaaS* 시장 규모

단위: \$ Billion

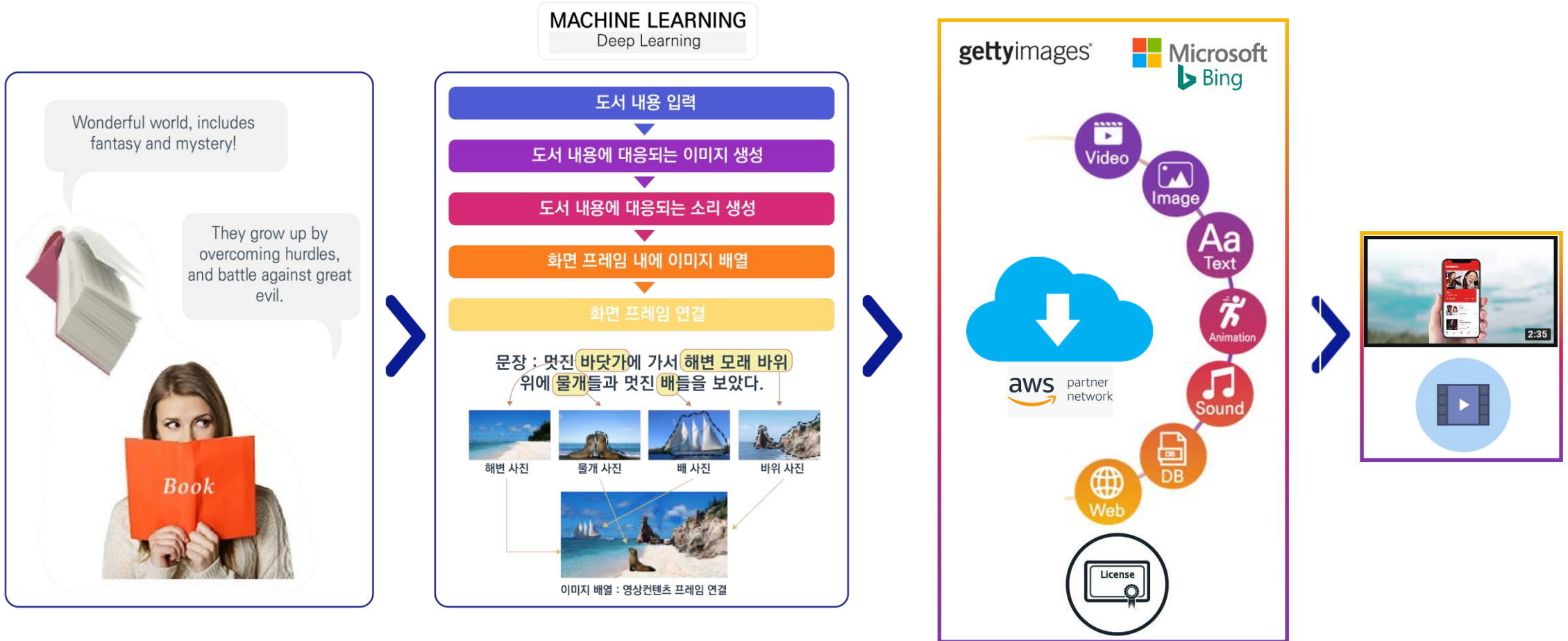


* SaaS(Software as a Service): 별도의 설치 과정 없이, 클라우드 환경을 통해 제공되는 소프트웨어

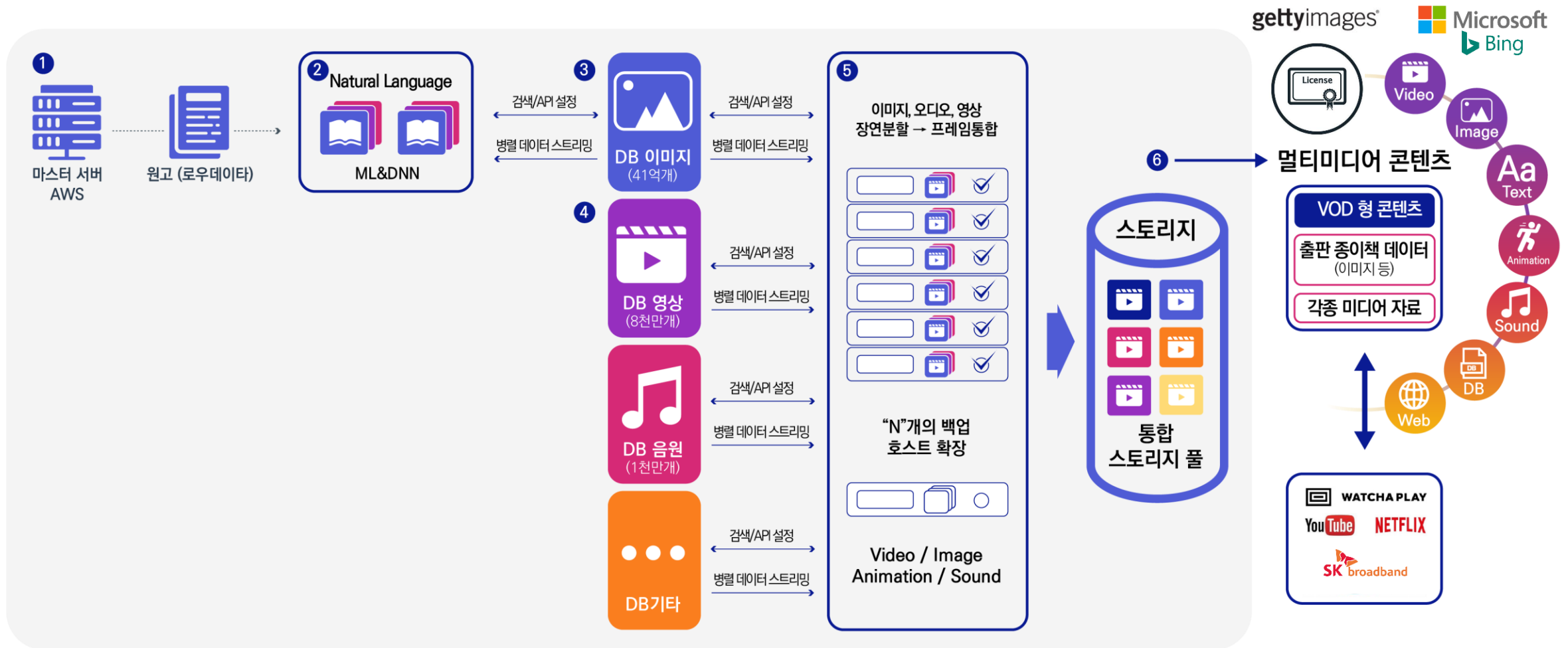
2992(2019)916 92 9 26116: 10000 10000 10000 10000 10000

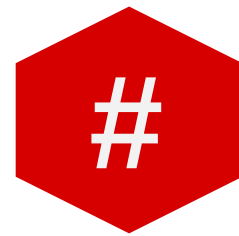


Process-Mining



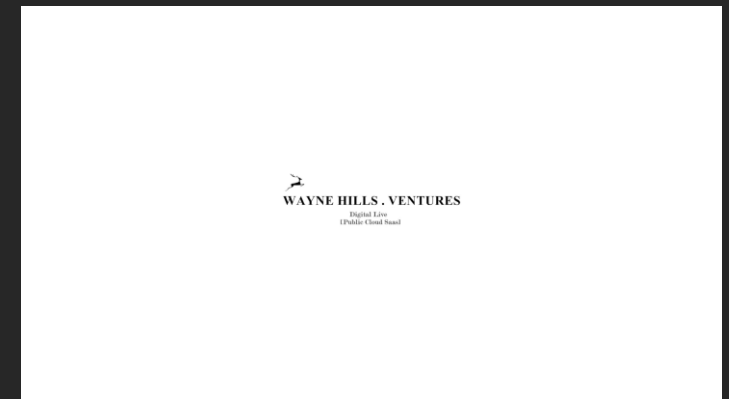
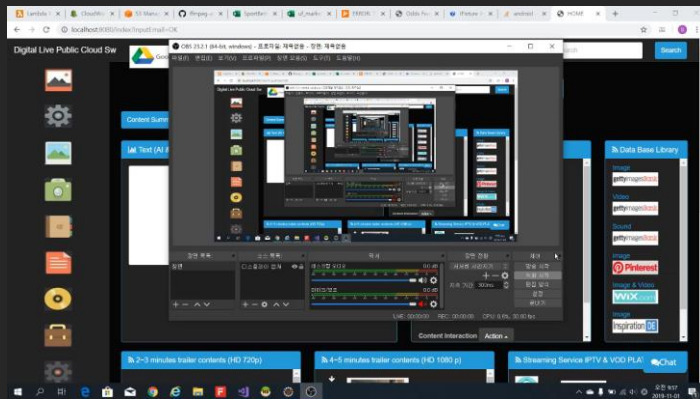
System Architecture A





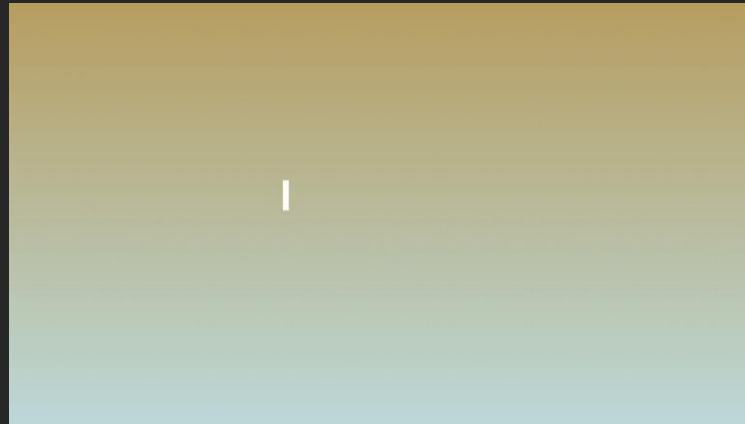
Contents Reference

“AI . Cloud SW / Time 2~3 (4~5) minutes”



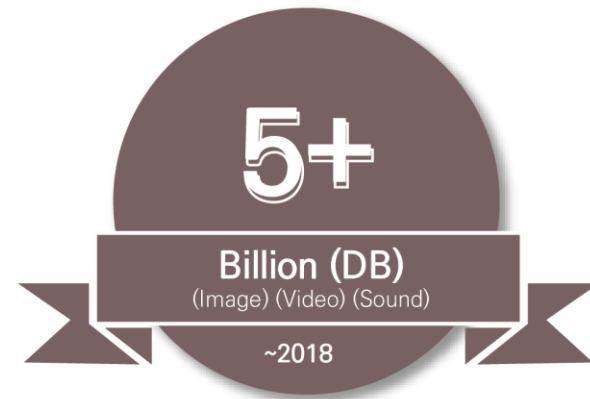
WAYNE HILLS . VENTURES
Regional Live
[Public-Cloud Based]

“AI . Cloud SW / Time 20~30 Seconds”



A.I
Wayne Hills
Ventures

2018 B2B Enterprise Reference





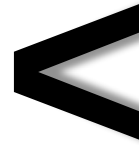
#디자이너
#아트디렉터
#애니메이터



NOW

예시) B2B/B2C
디지털 콘텐츠 제작

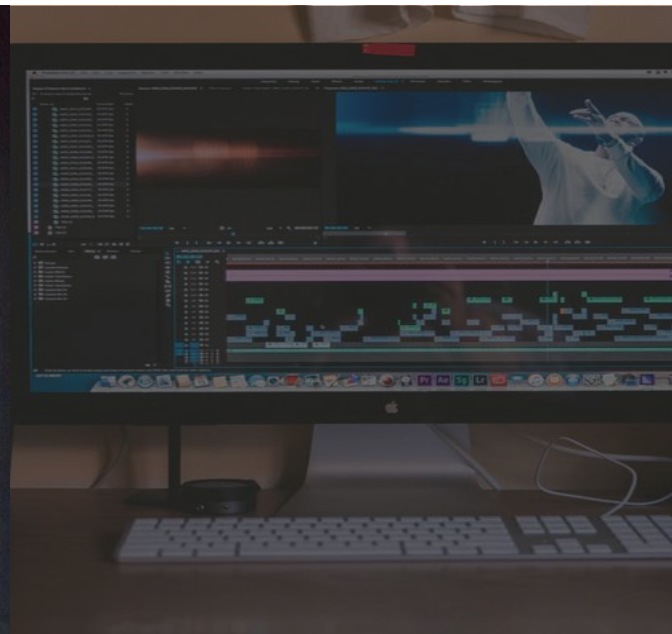
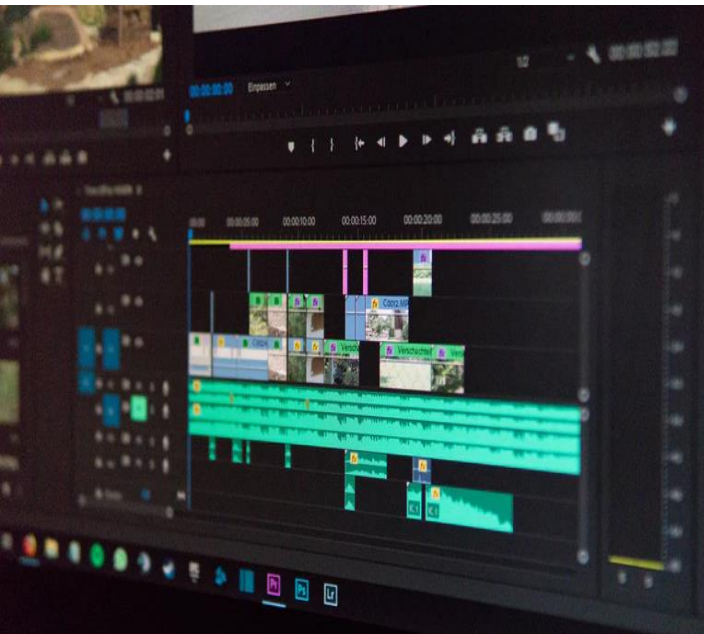
#디자인 전공 (업체의뢰)
#DB 리소스 [저작권]
#비용 -> 약 500만원
#기간 -> 약 4주



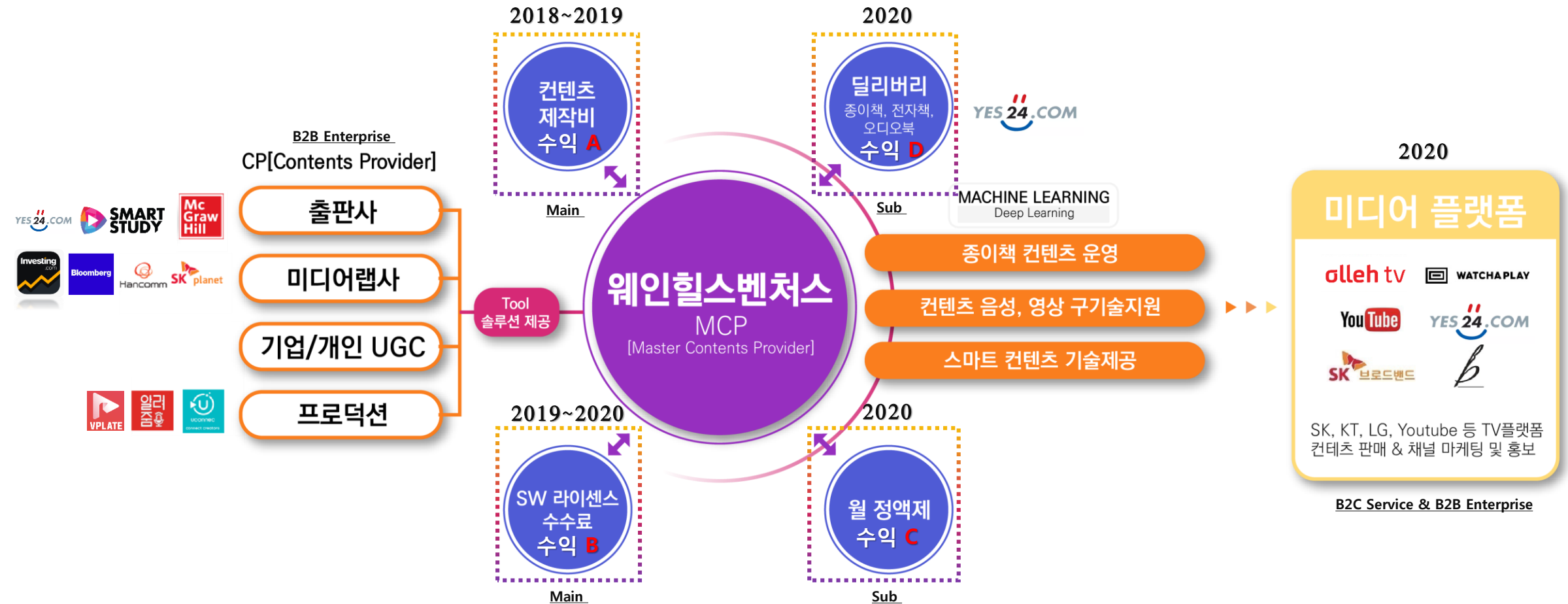
Ai & Cloud
DB

1/10th
서비스 가격

AI 자동화
제작기간/배포
3~5일



2019-2020 Service Sales & Revenue Structure



Service Revenue Structure A: Custom made 2018-2019

1) B2B Enterprise

[1 COPY]

20~30 Seconds	2~3(4~5) Minutes
20,000 KRW	700,000~900,000 KRW
+ Customized service	+ Customized service



Service Revenue Structure B: SW License 2020

1) B2B Enterprise

[Year Plan]

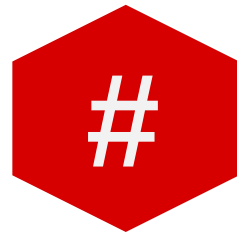
BASIC	PREMIUM
10,000,000 KRW	15,000,000 KRW
License to use SW	License to use SW + Customized service

2) B2C

[Year Plan]

FEE TRIAL	BASIC	PREMIUM
Free	550,000	850,000 KRW
10 videos	Unlimited videos	Unlimited videos + extra tools

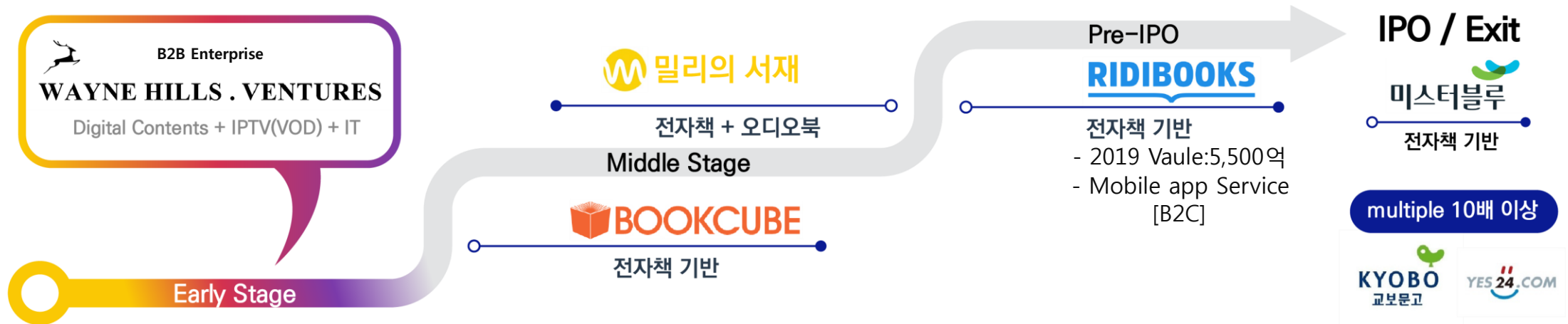




2017-2020

Position

Positioning Map



Competitive / Differentiation

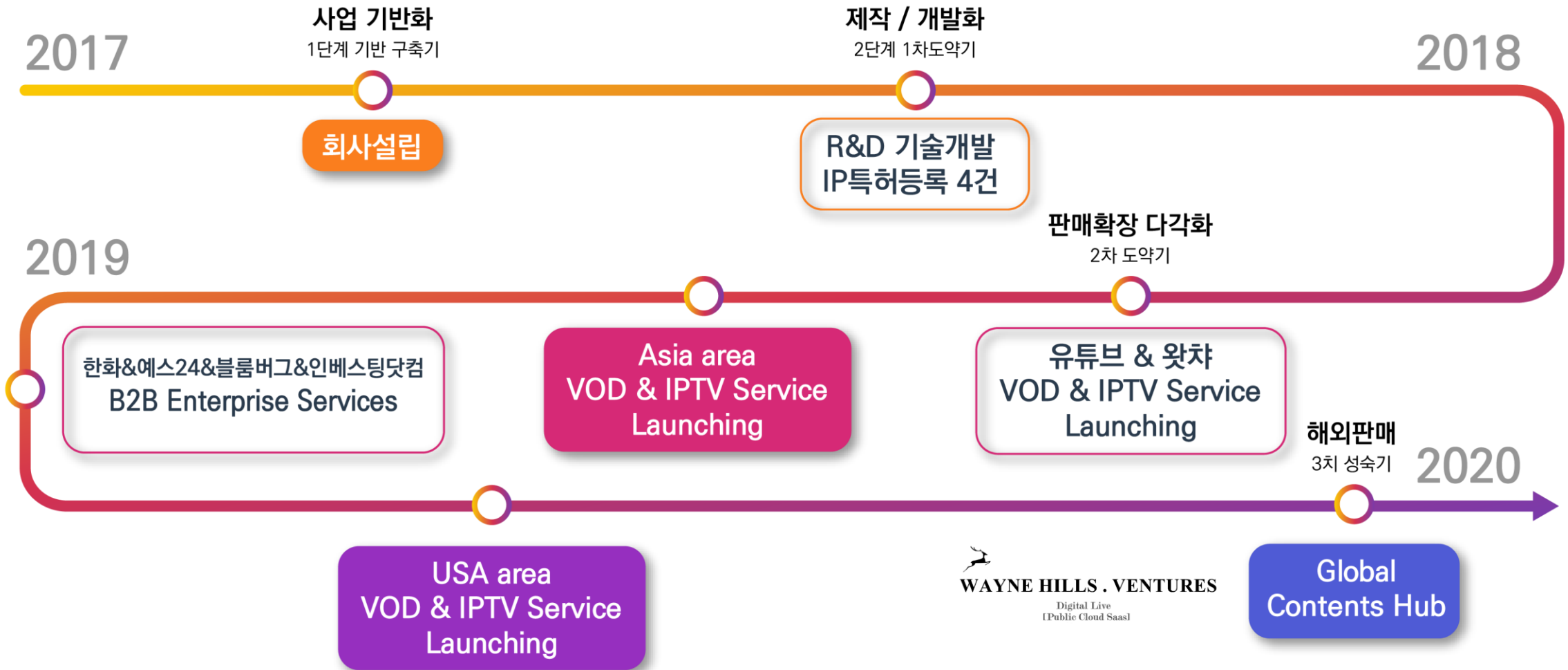


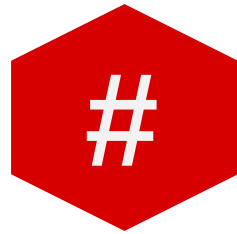
경쟁사 분석

구분	자사	경쟁사 1 (국내)	경쟁사 2 (해외)
개요	 WAYNE HILLS . VENTURES AI SW [Public Cloud SaaS] AI Cloud SaaS 소프트웨어/플랫폼 설립:2017/06	 KOSDAQ : 소프트웨어 설립:2002/09 (상장: 2011/12)	 Adobe NASDAQ 설립:1982/02 (상장: 1992/06)
매출	2017 : 0억 2018 : 2억 (2019 예상 : 약 7~8억) 임직원 7명	2017 : 101억 2018 : 128억 (2019 예상 : 약 163억) 임직원 59명	2017 : 6조 3천억 2018 : 6조 7천억 (2019 예상 : 7조) 임직원 21,000명
경쟁 우위	텍스트->AI 자동화 콘텐츠제작 SW 미디어 플랫폼 자동배포 소비자의 반응 수집·분석 대쉬보드 제공	모바일 동영상 편집 . (2019년 3월기준) 글로벌 다운로드1억 2천만명 월사용자(MAU) 2천 5백만명	포토샵 / 일러스트 프리미어 프로 사용자 12억명
특장점 (차별화 요소)	SW:타 플랫폼/커머스 API 도입 30~40초 & 2~5분 영상제작	모바일 동영상 편집앱 66.34% 모바일 동영상 플레이어 26.81%	전세계 B2B&B2C 어도비 노예 (콘텐츠,사진 등)



2017-2020 Road Map





2019-2020

Partner & Vision Plan & Finance

2019 Partner (176개 고객사)



Investors (2건 유치)



2018-2019 전략적 파트너 A



WITH :  ORBS

ORBS : Block Chain , Contents Platform
(컨텐츠 제작자 & 트래픽 유치자에 대한 보상 시스템 도입)



YES 24 Platform “Pen Salon Service” (Wayne Hills : B2B & B2C)
B2C Platform : 1,350만명 회원

YES 24 Digital Transformation



YES 24.COM

X

**WAYNE HILLS .
VENTURES**

Made Contents : 670 Copy & B2C Service (Close Beta : 4만 7천명)



<살인 연장은 구를 위>
히가시노 게이고



지금 바로 Yes24에서 구매하세요!



오소히 작가부터



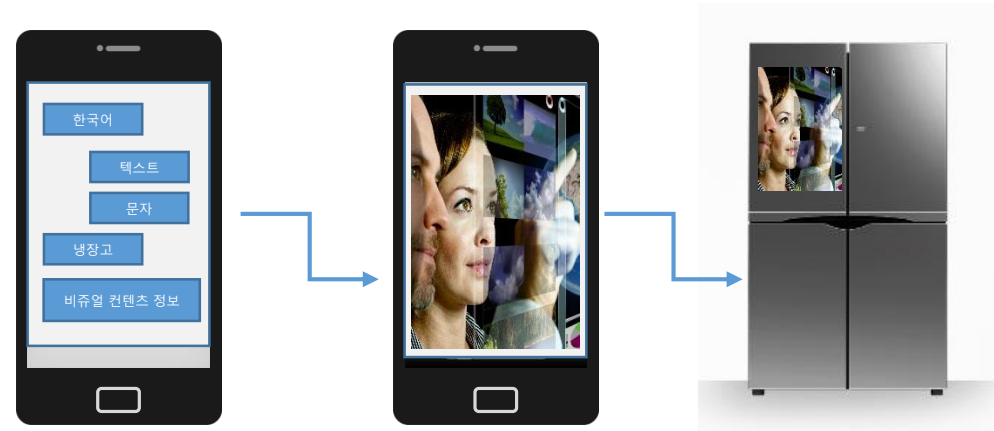
2018-2019 전략적 파트너 B



VISUAL DISPLAY

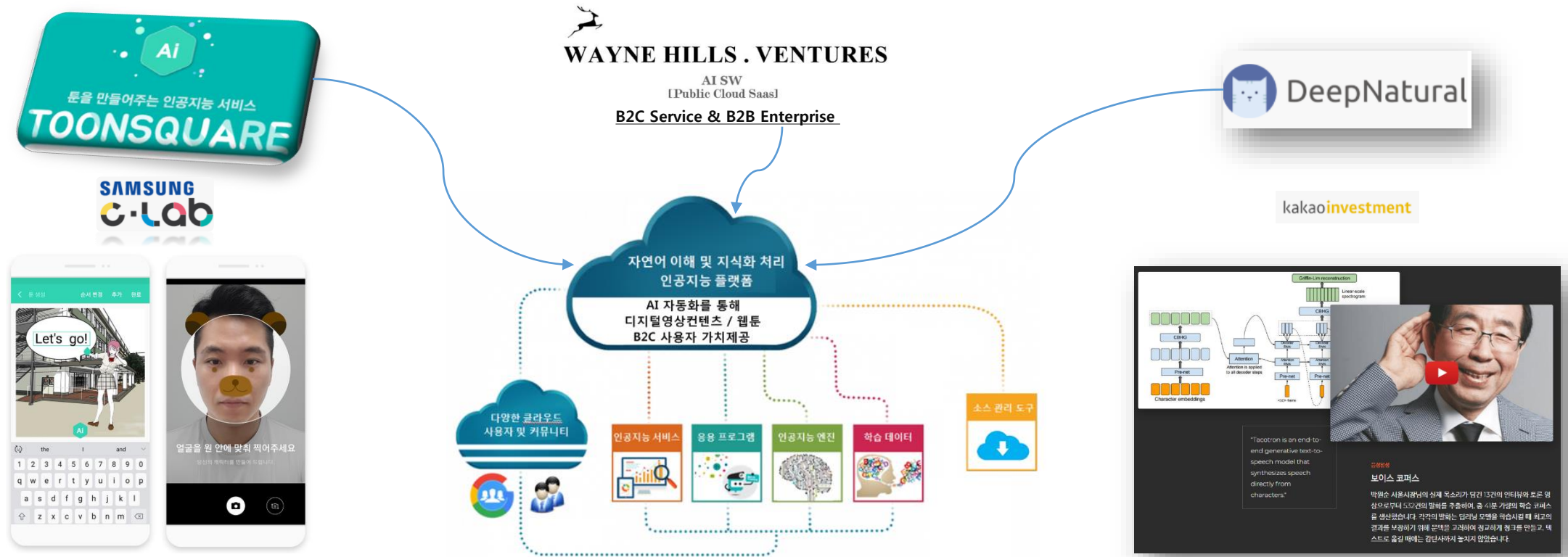
새로운 사용자 경험을 제공하는 디스플레이 제품 및 서비스

개별화 사용자 경험을 제공하는 디스플레이 제품 및 서비스



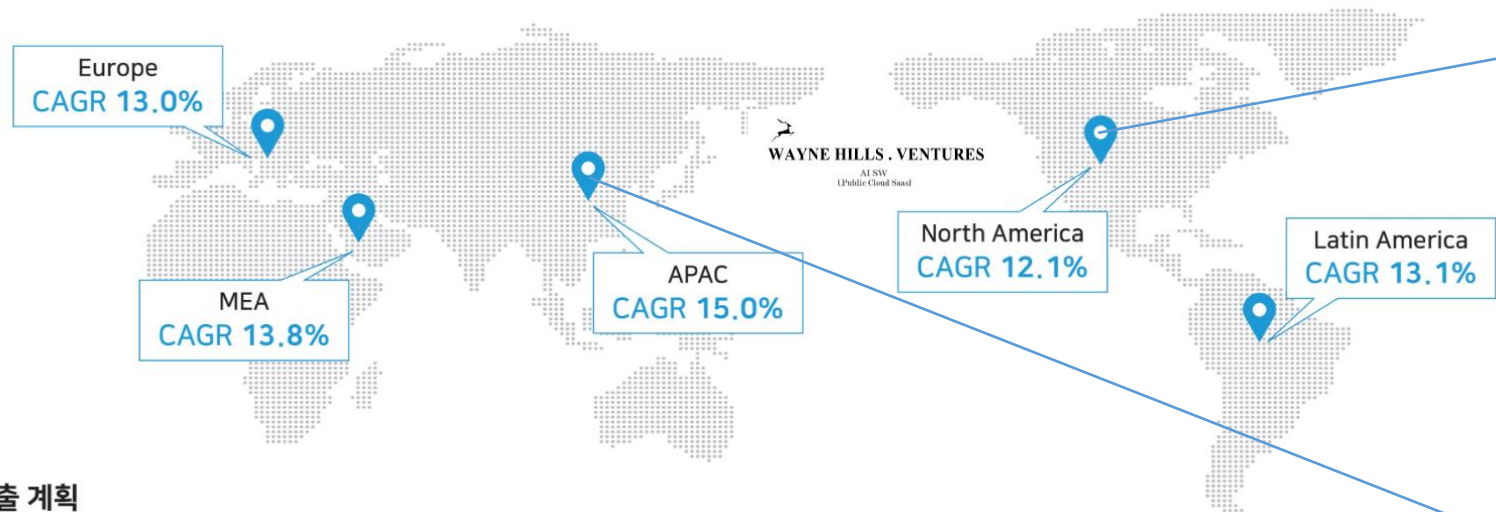
2019-2020 전략적 파트너 C

2020 2Q AI Digital Herb Joint Start up

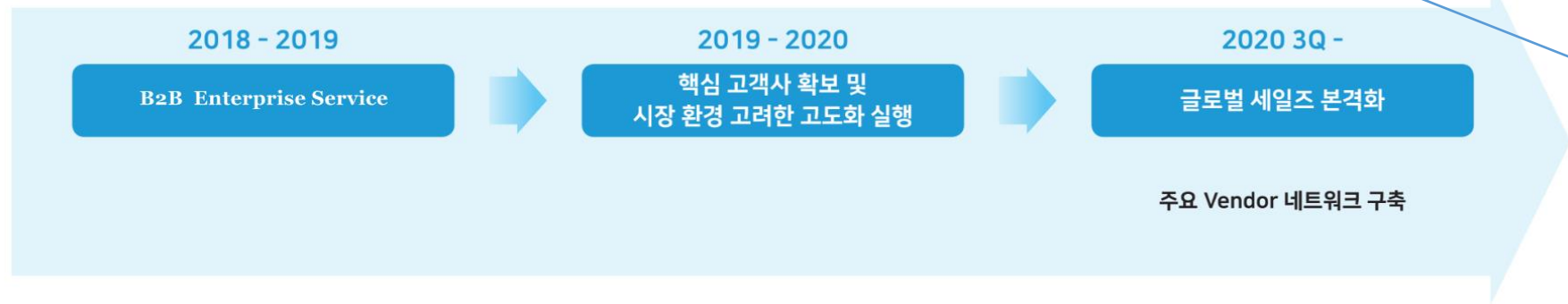


해외 시장 진출

CLOUD SaaS 소프트웨어 지역별 성장 전망('18 - '24E)



글로벌 진출 계획



WAYNE HILLS . VENTURES
AI SW
(Public Cloud SaaS)



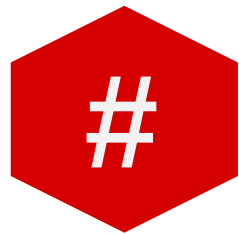
B2C Service & B2B Enterprise
Global Outside

WAYNE HILLS . VENTURES
AI SW
(Public Cloud SaaS)



B2C Service & B2B Enterprise
Global Outside





2020(E) Mile Stone & Goal

“AI .Public Cloud SW”
AI 디지털 콘텐츠 자동화 제작 소프트웨어